

TOTEUTUSSUUNNITELMA Valmis

Opintojakso	Käyttöliittymän visuaalisen suunnittelun perusteet (E0004), 5.0
Toteutus	NTE1012: 1/2010-2011 (23.08.2010 - 17.12.2010)
Tyyppi	KÄYTTÖLIITTYMÄT (E002)
Ryhmät	Ensisijainen: NTE10SN Muut:
Projektissa mukana	
Luennoitsijat	
Osallistujamäärät	Minimi: Maksimi:
Ilmoittautumisaika	24.05.2010 08:00 - 04.06.2010
Pääsääntöinen toteutusajankohta	
Soveltuvuus	Vaihto-opiskelijoille: Vapaasti valittaviin: Ei Avoimen opisk: Ei Soveltuu virtuaali-AMK:n opintoihin: Kyllä
Opettajat	Karppanen Mikko (Vastuupettaja)
Kampus	Laurea Kerava
Pääsääntöinen toteutuspaikka	
Toteutustapa	Muu toteutustapa, Projekt/Hanke/T&K Kieli: suomi Virtuaalisuus: 1 op T&k-integraatio: 2 op
Toteutusluokka	
Painoalat	
Arviointi viimeistään	17.01.2011 Suoritusmateriaalin arkistointi päättyy: 17.12.2011
Tenttipäivät	
Opintojakson suoritettuaan opiskelija osaa	• soveltaa visuaalisen suunnittelun perusteita ja teoriaa käyttöliittymän suunnittelussa • kehittää luovasti www-sivustolle aihetta ilmentävän visuaalisen ilmeen • digitaalisten kuvien tuotantoprosessin, kuvien säätämisestä muokkaamiseen ja multimediaelementtien luomiseen • hyödyntää vektorigrafiikkaa digitaalisen median tuotantovälineenä sekä tuntee perusteet yritysgrafiikan toteuttamiseen
Edeltävät opinnot	
Edeltävät opinnot, lisätietoja	Käyttöliittymien kehittäminen-opintojakso tai vastaavat tiedot.
Osaamistavoitteet	• multimedian visuaalinen suunnittelu • digitaalinen kuvankäsittely • vektorigrafiikkaohjelmien käyttö mediaelementtien toteuttamisessa • 2D-animaatio-ohjelmien käyttö multimediaesitysten toteutukseen • multimediaesitysten suunnittelu ja käsikirjoittaminen • mediaelementtien liittäminen osaksi verkkosivuja • globaalien kehittämisympäristöjen hyödyntäminen multimedian toteutuksissa
Keskeinen sisältö	Opiskelija osaa tuottaa sekä optimoida mediaelementtejä osaksi multimediaesityksiä siten, että sivustolla on halutun tavoitteen mukainen visuaalinen ilme. Opiskelija osaa vektorigrafiikan ja digitaalisen median työvälineiden hyödyntämismahdollisuudet multimediaesitysten tuotannossa sekä hallitsee erilaisten

TOTEUTUSSUUNNITELMA Valmis

	grafiikan tuotanto-ohjelmien yhteiskäytön monipuolisesti. Opiskelija oppii 2D animaatioiden perusteet ja rakenteen suunnittelun ja osaa lisätä mediaelementtejä niihin. Opiskelija hallitsee animaation hyödyntämisen multimediaesityksissä, sekä osaa liittää animaatioita osaksi muuta verkkoviestintää. Opiskelija osaa hankkia tietoa ja tuottaa sitä kansainvälisen multimedian kehitysympäristöihin ja hallitsee eri kulttuurien ja genren vaikutuksen mediailmaisuun.
Oppimateriaali	Verkkomateriaali
Ohjaus ja viestintä	
Arviointikriteerit ja arviointimenetelmät	0 -5
Projekti/hanke (nimi)	Yrityksen tai yhteisön internetsivusto
Käytettävät T&K menetelmät	Projekti-oppiminen, ideointimenetelmät, tutkiva-oppiminen
Opiskelijan työmäärän jakautuminen	teoria ja harjoitukset 135 / 135