

TOTEUTUSSUUNNITELMA Valmis

Opintojakso	2D-animaatio (E0026), 5.0
Toteutus	NTE1121: 2/2011-2012 (02.01.2012 - 19.06.2012)
Tyyppi	TIETOJENKÄSITTELYN VALINNAISET OPINNOT (E007)
Ryhmät	Ensisijainen: NTE10SN Muut:
Projektissa mukana	
Luennoitsijat	
Osallistujamäärät	Minimi: Maksimi:
Ilmoittautumisaika	28.11.2011 08:00 - 04.12.2011
Pääsääntöinen toteutusajankohta	
Soveltuvuus	Vaihto-opiskelijoille: Ei Vapaasti valittaviin: Kyllä Avoimen opisk: Ei Soveltuu virtuaali-AMK:n opintoihin: Kyllä
Opettajat	Jokitulppo Tomi (Muu opettaja), Karppinen Anne-Mari (Muu opettaja)
Kampus	Laurea Kerava
Pääsääntöinen toteutuspaikka	
Toteutustapa	Muu toteutustapa, Optimatoteutus/opiskelijaryhmä, Projekti/Hanke/T&K, Verkko/virtuaali Kieli: suomi Virtuaalisuus: 2 op T&k-integraatio: 1 op
Toteutusluokka	
Painoalat	
Arviointi viimeistään	19.07.2012 Suoritusmateriaalin arkistointi päättyy: 19.06.2013
Tenttipäivät	
Opintojakson suoritettuaan opiskelija osaa	• luoda ideasta käsikirjoitusten kautta valmiin animaatioesityksen • kehittää innovatiivisia lineaarisia ja non-lineaarisia 2D-animaatioita • luoda liike- ja efektianimaatiota sekä toteuttaa perinteisiä hahmoanimaatioita • erilaisia animaatiotekniikoita ja hallitsee niiden yhdistelemisen • siirtää animaatiot osaksi globaaleja mediaympäristöjä • hallitsee äänen yhdistämisen animaation
Edeltävät opinnot	Käyttöliittymät –teeman opintojaksot tai vastaavat tiedot.
Keskeinen sisältö	Animaation tuottaminen Adobe Flash-ohjelmistolla • Graafiikan tuottaminen Flashilla: piirtotyökalut, värit ja efektit. • Graafisten elementtien animointi Flashilla. Liikkeiden ja muotojen animointi ja näiden yhdistäminen. • Erilaisten mediaelementtien (ääni, video ja kuvat) tuonti Flashiin, niiden optimoiminen ja käyttäminen osana animaatiota. • Aikajanan käyttö osana animaatiota. • Interaktiivisuuden lisääminen osaksi animaatiota (interaktio näppäimistöllä, hiirellä tai kosketusnäytöllä). Äänien editointi ja käyttäminen osana Flash-animaatioita • Ääniklippien editointi ja hallinta Sony Vegas -ohjelmistolla. • Äänien vieminen osaksi Flash-animaatioita. Animaatioiden jakelu eri kanavissa • Animaatioiden käyttö osana verkkosivuja. • Animaatioiden jakelu mobiililaitteissa Adobe AIR -jakelutekniikalla. Opintojaksolla tehdään muutamia pieniä harjoitustyöprojekteja joissa opiskelijat tekevät itsenäisesti ja ryhmissä Flash-esityksiä joita voidaan viedä osaksi nettisivuja

TOTEUTUSSUUNNITELMA Valmis

	(esim. mainosbanner). Mahdollisuus tehdä harjoitustöitä joko omista aiheista tai valmiista ehdotetuista aiheista.
Oppimateriaali	Opettaja jakaa tarvittavan materiaalin, joka on pääasiassa verkkosivuilta löytyvää ohjemateriaalia. Harjoitustöissä käytetään opettajan toimittamaa materiaalia, mutta mahdollisuus käyttää myös omaa kuva- tai äänimateriaalia.
Ohjaus ja viestintä	Opettaja Tomi Jokitulppo, s-posti: tomi.jokitulppo@laurea.fi Tavattavissa opintojakson alettua oppituntien yhteydessä.
Arviointikriteerit ja arviointimenetelmät	Numeerinen arviointi 0 - 5. Arviointiin vaikuttavat opintojakson aikana tehdyt tuotokset. Tuotoksina toimivat pienet harjoitustyöprojektit joita tehdään sekä itsenäisesti että ryhmätöinä. Arvioinnin suorittaa opettaja ja ryhmätöitä arvioidaan myös vertaisarviointina opiskelijoiden toimesta.
Opiskelijan työmäärän jakautuminen	Lähiopetustunnit ja annetut ryhmä- ja itsenäiset tehtävät.