



TOTEUTUSSUUNNITELMA Valmis

Opintojakso	Business Simulation (E9963), 5.0
Toteutus	HLE1611A: 1/2016-2017 (29.08.2016 - 23.12.2016)
Tyyppi	ASIAKASLÄHTÖISEN PALVELULIIKETOIMINNAN ASiantuntijuus (E259)
Ryhmät	Ensisijainen: HLE215SA Muut:
Projektissa mukana	
Luennoitsijat	
Osallistujamäärät	Minimi: Maksimi: 40
Ilmoittautumisaika	16.05.2016 08:00 - 31.05.2016
Pääsääntöinen toteutusajankohta	
Soveltuvuus	Vaihto-opiskelijoille: Kyllä Vapaasti valittaviin: Ei Avoimen opisk: Ei Soveltuu virtuaali-AMK:n opintoihin: Kyllä
Opettajat	Lipasti Eija (Vastuupettaja)
Kampus	Laurea Kerava
Pääsääntöinen toteutuspaikka	
Toteutustapa	Muu toteutustapa, Optimatoteutus/opiskelijaryhmä, Verkko/virtuaali Kieli: englanti Virtuaalisuus: 3 op T&k-integraatio: 0 op
Toteutusluokka	
Painoalat	Palveluliiketoiminta
Arviointi viimeistään	23.01.2017 Suoritusmateriaalin arkistointi päättyy: 23.12.2017
Tenttipäivät	
Opintojakson suoritettuaan opiskelija osaa	The student is able to • analyse company's strategies, results and business environment • evaluate economical success, business trends and future aspects • develop team's own virtual company in a changing business environment locally/globally • make decisions according to selected strategies in a multicultural virtual environment.
Edeltävät opinnot	
Edeltävät opinnot, lisätietoja	Basic business studies, especially financial analysis and marketing.
Keskeinen sisältö	In this study unit students form teams and participate in a business simulation game which is a real-like virtual environment in the Internet. Student teams compete against each other during the simulation. Teams manage their own virtual company by desining a strategy for their company and making business decisions in their virtual company. The students learn to plan sales, production, marketing, investment, R&D, logistics and finance of their virtual company.
Ohjaus ja viestintä	The simulation game will be started in a classroom and then continued as teamwork on a virtual basis. The final seminar will take place either in a classroom or virtually. Altogether maximum 2 classroom meetings.
Arviointikriteerit ja arviointimenetelmät	1) Quizzes on course books and 2) written reports and oral presentations on business decision-making in the simulation. Student, peer and instructor assessment.