

TOTEUTUSSUUNNITELMA Valmis

Opintojakso	Mediaelementtien suunnittelu ja toteutus (R0327), 5.0
Toteutus	TOV1711: 1/2017-2018 (28.08.2017 - 22.12.2017)
Tyyppi	DIGITAALISTEN PALVELUJEN SUUNNITTELU JA KEHITYS (R061)
Ryhmät	Ensisijainen: TOV17SY Muut:
Projektissa mukana	
Luennoitsijat	
Osallistujamäärät	Minimi: Maksimi: 30
Ilmoittautumisaika	15.05.2017 08:00 - 31.05.2017
Pääsääntöinen toteutusajankohta	
Soveltuvuus	Vaihto-opiskelijoille: Kyllä Vapaasti valittaviin: Kyllä Avoimen opisk: Kyllä Soveltuu virtuaali-AMK:n opintoihin: Kyllä
Opettajat	Sharma Arvind Kumar (Vastuupettaja)
Kampus	Laurea Tikkurila
Pääsääntöinen toteutuspaikka	
Toteutustapa	Optimatoteutus/opiskelijaryhmä, Projekt/Hanke/T&K, Verkko/virtuaali Kieli: englanti Virtuaalisuus: 1 op T&k-integraatio: 1 op
Toteutusluokka	
Painoalat	
Arviointi viimeistään	22.01.2018 Suoritusmateriaalin arkistointi päättyy: 22.12.2018
Tenttipäivät	
Opintojakson suoritettuaan opiskelija osaa	Opiskelija osaa • toteuttaa multimediaelementtejä luovasti digitaalisen kuvan, äänen ja videon avulla • tuottaa vektorigrafiikkaa ja animaatioita sekä hyödyntää niitä digitaalisen median kehittämisessä • liittää animaatioihin toiminallisuutta ja interaktioita • käyttää tuotantoprosessiin kuuluvia keskeisiä työvälineitä ja menetelmiä • hyödyntää digitaalisen median viimeisimpien teknologioiden mahdollisuuksia
Edeltävät opinnot	
Osaamistavoitteet	P. S. THIS COURSE WILL COVER SAME CONTENTS AS E9966 HYPERMEDIA, 5.00 cr, PLEASE DO NOT CHOOSE THIS COURSE IF YOU HAVE DONE E9966 HYPERMEDIA COURSE ALREADY. • Create digital content used for marketing • Design webpages using graphic tools • learn to create animation
Keskeinen sisältö	P. S. THIS COURSE WILL COVER SAME CONTENTS ASE9966 HYPERMEDIA, 5.00 cr, PLEASE DO NOT CHOOSE THIS COURSE IF YOU HAVE DONE E9966HYPERMEDIA COURSE ALREADY. • Adobe Photoshop • Adobe InDesign • Blender Project
Ohjaus ja viestintä	Arvind Sharma, arvind.k.sharma@laurea.fi
Arviointikriteerit ja arviointimenetelmät	Final Evaluation will be based on the Final Project (Creating digital content) work student will produce at the end of the course.